



VIDEOGAME  
SHOWROOM



Con el fin de apoyar la promoción de los desarrolladores de videojuegos nacionales, la Asociación de Creadores Digitales (ACD), Pixelatl y SAE Institute México convocan a todos los interesados para exhibir su producción en el marco de El Festival de Animación, Videojuegos y Cómics, que celebrará su sexta edición del 5 al 10 de septiembre de 2017, en la ciudad de Cuernavaca, Morelos.

El Festival es un lugar de encuentro entre creadores y productores nacionales e internacionales para transferir conocimientos, promover los proyectos mexicanos, construir una red de colaboración internacional, crear nuevos públicos y fomentar un espíritu de comunidad.

En las últimas dos ediciones El Festival ha convocado a representantes clave de la industria de videojuegos, entre los que destacan: Square-Enix, Naughty Dog, Bethesda, Ubisoft, Lab Zero Games, Capy Games, Koji Igarashi, Michiru Yamane, entre otros.

## 1. REQUISITOS PARA PARTICIPAR

Para poder participar en la Exhibición, se deben de cumplir las siguientes condiciones durante todo el concurso:

- a. Los Participantes pueden registrar un máximo de tres (3) Juegos para participar en la Exhibición.
- b. Se aceptarán todo tipo de juegos digitales y plataformas, a excepción de juegos de apuestas (casino) y aquellos cuyo contenido no sea apto o vaya en contra de los valores de El Festival.
- c. Los Participantes se comprometen en registrar únicamente juegos cuya fecha de publicación no sea anterior al 2016, o bien, si son proyectos actualmente en desarrollo, su última actualización no podrá ser anterior a 4 meses.
- d. Los participantes deberán contar con la totalidad de derechos del juego a registrar.
- e. Los videojuegos deben ser mexicanos
  - Las Empresas deben estar constituidas legalmente y tener un domicilio fiscal en alguno de los estados que conforman a la República Mexicana.
  - Los Equipos deben tener su centro de operaciones establecido en alguno de los estados que conforman a la República Mexicana y al menos un 50% de sus integrantes deberán de ser ciudadanos mexicanos.
  - Los Individuos y los Representantes deben ser ciudadanos mexicanos y ser residentes en alguno de los estados que conforman a la República Mexicana.
- f. Los Individuos y los Representantes deben ser mayores de 18 años.
- g. Los Participantes no deben ser empleados, ejecutivos o directores de la Asociación de Creadores Digitales (ACDMX), Pixelatl y SAE Institute México, sus filiales y empresas afiliadas,

ni ser familiares directos de estas personas ni convivir con ninguna de ellas.

- h. Los Equipos y las Empresas proporcionarán a sus Representantes una copia de estos Términos. Asimismo, cumplirán todos los requerimientos legales que se apliquen a la participación en la Exhibición, y se asegurarán de que sus Representantes también los cumplan.
- i. Los Representantes reconocen que todos las menciones, reconocimientos y premios se otorgan a su Equipo y/o Empresa y no a ellos personalmente.
- j. El comité evaluador (“Comité”) tomará todas las decisiones relacionadas con los requisitos de participación en la Exhibición con base a su criterio, actuando de forma razonable. El Comité se reserva el derecho de verificar el cumplimiento de los requisitos de participación en la Exhibición y a resolver cualquier disputa que se pueda plantear. No se aceptará ninguna reclamación al respecto.

## 2. CÓMO PARTICIPAR

### REGISTRO

2.1 Para inscribirse en la Exhibición, los Participantes deben:

- a. Completar el formulario de registro en:  
<https://www.convocatoriaspixelatl.com>
- b. Enviar un videojuego (“Juego”) o un demo funcional y jugable de un videojuego (“Demo”) que cumpla los requisitos de los juegos que se describen más adelante.
- c. En caso de no contar con el Juego o un Demo, enviar un \*video que expongan y demuestren el gameplay de dicho Juego.

2.2. Todos los datos que se proporcionen durante el proceso de registro deben ser completos y correctos.

- 2.3. Enviar una liga de descarga del Juego y/o el acceso respectivo para descarga del material (en caso de requerirse) para el comité de selección.
- 2.4. Aquellos juegos que requieran de un hardware especial para su ejecución (VR, AR, consolas de juegos y similares) enviar un \*video que exponga y demuestre el gameplay.

\*Los videos deberán de tener una duración mínima de 3 minutos y máxima de 5 minutos y deberán de estar en tamaño 1024x768 pixeles, en formato H.264 y/o MPG4.

## FECHAS CLAVE

- 2.6. La Convocatoria comienza el 4 de abril de 2017 y el plazo para inscribirse finaliza el 10 de Junio de 2017. Todas las inscripciones se deben enviar durante el Periodo de Inscripción. Todas las inscripciones que se reciban fuera de este periodo se descalificarán automáticamente.
- 2.7. Los Finalistas tendrán que exponer sus Juegos en El Festival que tendrá lugar del 5 al 10 de septiembre de 2017 en Cuernavaca, Morelos, donde competirán por el primer lugar.
- 2.8. Los Finalistas se anunciarán a más tardar el 24 de Julio de 2017.
- 2.9. El Ganador como el resto de premios se anunciará en El Festival el 9 de septiembre de 2017.

## REQUISITOS DE LOS JUEGOS

- 2.10. El Juego debe cumplir los siguientes requerimientos:
  - a. Es requisito tener como mínimo un demo jugable en etapa de desarrollo, que deberá ser acompañado de un documento de

- diseño (GDD) en formato PDF. En caso de ser un juego publicado previamente al lanzamiento de esta Convocatoria, la fecha en que se publicó el videojuego no puede ser anterior al año 2016.
- d. Se aceptarán todo tipo de videojuegos y plataformas a excepción de juegos de apuestas.
  - e. No debe incluir, incorporar o utilizar contenido, material o elementos que sean considerados ilegales.
  - f. No debe incluir contenido, material o elementos que infrinjan derechos de terceros.
  - g. Debe haber sido desarrollado por los Participantes.

### **3. SELECCIÓN DE LOS GANADORES**

- 3.1. Tras el Periodo de Inscripción, un panel inicial de jueces (“Comité”) examinarán y evaluarán los Juegos de acuerdo con los criterios establecidos en estos Términos y seleccionará un mínimo de tres (3) Juegos de entre todas las inscripciones (“Finalistas”), que recibirán una serie de beneficios que se detallan en el apartado “Finalistas” y competirán para ser seleccionados por el comité como el ganador 2017 del Showroom.
- 3.2. Además de los finalistas, el Comité de selección podrá hacer menciones especiales, de entre todas las inscripciones, si algún juego destaca en alguna de las siguientes categorías: Diseño de Juego, Arte Visual, Musicalización, Diseño Sonoro, Narrativa, Programación y Tecnología, Juego Experimental, Juego Aplicado, Juego Estudiantil. Los Juegos no finalistas recibirán los beneficios del apartado menciones.
- 3.3. Los Finalistas y las menciones serán anunciados por las redes sociales de Pixelatl y SAE Institute México a más tardar el 24 de julio de 2017 y notificados a través de mail de contacto.
- 3.4. Los Finalista contarán con una semana para enviar los materiales gráficos que serán publicados en el catálogo, en las medidas y con las características que les serán informadas en ese momento.

- 3.5. Los Finalistas deberán poder viajar a Cuernavaca, Morelos, para participar en El Festival al menos del 6 al 8 de septiembre de 2017, que serán los días de exhibición.
- 3.6. Los costos de los traslados deberán ser cubiertos por los Finalistas y representantes de las Menciones Especiales. Pixelatl se compromete únicamente a cubrir los rubros descritos en el apartado Premios y Beneficios de la presente Convocatoria.
- 3.7. La decisión del Comité será inapelable.
- 3.8. Cualquier situación no prevista en la presente convocatoria será resuelta por los organizadores.

## **4. PREMIOS / BENEFICIOS**

### **4.1. Finalistas**

- a. Espacio de exhibición en la zona de La Feria, de El Festival Pixelatl (3 días)
- b. Participación en el panel Exhibición de Juegos MX para presentar el juego al público del Festival.
- c. Acceso a clases maestras exclusivas con nuestros invitados desarrolladores de videojuegos (1 día intensivo).
- d. Una (1) acreditación "Foro General", y hasta dos (2) acreditaciones "Festival" adicionales (de exhibidor) para otros miembros del Equipo / Empresa.
- e. Una (1) comida de networking para una persona con los invitados del Festival Pixelatl 2017.
- f. Tres (3) noches de hospedaje para una (1) persona en Cuernavaca, Morelos.
- g. Presencia de datos y arte del Juego y de los Participantes en el catálogo impreso del Festival.

## 4.2. Menciones Especiales

- a. Una acreditación “Foro General” para acudir al Festival
- b. Acceso a las clases maestras exclusivas con nuestros invitados desarrolladores de videojuegos (1 día intensivo).

## TÉRMINOS Y CONDICIONES

Para participar en la Exhibición, todos los participantes (“Participantes”), ya sea un individuo (“Individuo”), una agrupación o equipo (“Equipo”) y una empresa (“Empresa”), deben leer y aceptar estos términos y condiciones (“Términos”).

En caso de los Equipos y las Empresas, deberán de asignar a una sola persona como único representante (“Representante”) ante los trámites y actividades en el concurso. Los Equipos y las Empresas garantizan que sus respectivos Representantes tienen pleno poder, capacidad y autoridad para aceptar los Términos en su nombre.

Al inscribirse en el concurso, los Participantes aceptan cumplir con estos Términos. Los Participantes aceptan que al marcar la casilla de verificación del formulario de registro, ello constituirá su aceptación a estos Términos.

Cualquier duda o aclaración remitirla a [info@pixelatl.com](mailto:info@pixelatl.com)

