

Como cada año, estamos en busca de combinar esfuerzos con el público en general a través de nuestro programa de voluntariado, para crear una mejor dinámica durante la planeación y ejecución del Festival.

Súmame y forma parte de la comunidad Pixelatl como voluntario o voluntaria y ayudanos a brindar una experiencia especial para todos los invitados y asistentes del festival.

¿Qué es el Festival Pixelatl?

El Festival es el principal encuentro de vinculación entre creadores mexicanos y las industrias globales de la animación, el cómic y los videojuegos.

¿Qué requisitos debo cumplir para ser voluntario?

- Tener buena actitud, disposición para aprender y deseo de ser parte de este proyecto.
- Ser mayor a 18 años.
- Disponibilidad de horario para asistir a las capacitaciones y sesiones previas al evento.
- Contar con disponibilidad de tiempo durante los días del Festival (3 al 7 de septiembre).



¿Qué buscamos?

Gente con iniciativa, proactivos, propósitos, con capacidad de resolver problemas, responsables, comprometidos y con deseo de trabajar en equipo.

Si te interesa ser parte del equipo de voluntarios del Festival Pixelatl completa el formulario de inscripción ubicado en www.convocatoriaspixelatl.com/voluntarios

La fecha límite para llenar el formulario es el 16 de julio.

Revisaremos los datos y de acuerdo a las necesidades y cualidades de los aspirantes, elegiremos a los que necesitamos, armaremos los equipos, y les enviaremos un correo con toda la información necesaria a más tardar el 30 de julio.

Por restricciones presupuestales Pixelatl no puede hacerse cargo de gastos de transportación, hospedaje, desayunos o cenas. El postulante confirma que al llenar el formulario de inscripción está aceptando, en caso de no radicar en Cuernavaca Morelos, que asistirá al evento cubriendo la totalidad de sus viáticos para poder ser parte del voluntariado del Festival Pixelatl 2019. Al enviar el formulario, el postulante da por entendido que su participación será como parte del STAFF de Pixelatl y no como asistente del evento.

