



## - CONVOCATORIA -

La Cumbre es un encuentro internacional de negocios y networking para las industrias orientadas al entretenimiento y los servicios creativos, dirigido a profesionales que buscan insertarse en el mercado mexicano y global. Es además un espacio para discutir estrategias conjuntas para toda la industria y construir mecanismos de colaboración y encadenamientos productivos que potencien las capacidades de mercado de los asistentes.

Es un evento profesional, por lo que su acceso es exclusivo para quienes cumplan con las siguientes condiciones:

1. Sólo podrán participar dueños, directores o representantes de estudios de animación o videojuegos, agencias de diseño, ilustración o publicidad, y canales o cadenas de distribución de contenidos.
2. Como el cupo es limitado, los interesados deberán llenar, a más tardar el 28 de marzo el formulario de registro que está ubicado en [lacumbre.mx](http://lacumbre.mx), donde podrán acreditar la trayectoria de la empresa.
3. El comité organizador revisará las credenciales del estudio basados en el demoreel o portafolios remitido a través del formulario, así como los datos que ahí se hayan expuesto, y notificará la aceptación a más tardar el 29 de marzo
4. En caso de ser seleccionado, el estudio deberá cubrir un costo de \$ 5,000 pesos mexicanos por asistente, a través del formulario de inscripción cuya liga vendrá en el correo donde se le notificará que ha sido seleccionado. La fecha límite para realizar el pago es el 3 de abril.

Para más detalles y restricciones, revisa [lacumbre.mx/requisitos](http://lacumbre.mx/requisitos).

Si tienes dudas o inquietudes, no dudes en escribir a [info@pixelatl.com](mailto:info@pixelatl.com)

La Cumbre es una colaboración de:

